



Prot. 553/A40

Manfredonia, 26/2/2021

Alle Docenti  
Sede

Circolare 81

## **Oggetto: come creare e utilizzare un eBook in classe e renderlo interattivo: vademecum**

### **Premessa**

L'istruzione, ancora di più in questo momento storico, deve essere incentrata sul raggiungimento degli obiettivi. Questa è l'unica cosa che gli insegnanti devono tenere in considerazione nella pianificazione delle lezioni. Perché la disperata rincorsa alla conclusione del programma è un autogol senza precedente.

### **Anche i libri di testo hanno svantaggi**

Alcuni insegnanti non usano più questi libri e fogli di lavoro prestampati. Perché? Ebbene, anche i libri di testo hanno alcuni svantaggi. Mentre pensi che potrebbero farti risparmiare tempo nella preparazione delle lezioni, i libri di testo contengono molti materiali di apprendimento che gli alunni non devono imparare e che non sono negli obiettivi di apprendimento. Il mondo si sta evolvendo molto velocemente e anche l'istruzione dovrebbe farlo. C'è solo un problema: i libri di testo sono difficili da tenere aggiornati. Ci vogliono alcuni anni per creare un nuovo libro di testo e non tengono conto degli eventi attuali. Nell'era digitale, deve esserci un modo per digitalizzare i libri di testo. E sebbene alcuni libri siano digitali, spesso un libro digitale è solo un libro dietro un vetro. È un peccato, perché puoi fare molto di più con esso!

Fornire libri di testo e fogli di lavoro cartacei a ogni studente comporta anche un costo enorme.

### **Aggiungere interattività**

C'è un modo migliore per aggiungere interattività, per rispondere agli eventi attuali e per creare materiali di apprendimento digitali che mirano ai giusti obiettivi di apprendimento. Basta creare i propri eBook interattivi per la classe, creando libri digitali e adattati ai propri alunni. Le possibilità di questi eBook sono infinite.

### **Cos'è un eBook?**

Un eBook è un *libro elettronico*. Nella sua forma più elementare, è una versione digitale di un libro che può essere letto su un computer o un altro dispositivo elettronico.

Naturalmente, esistono anche eBook senza un equivalente cartaceo. Si potrebbe dire che è un libro dietro uno schermo. È possibile rendere un eBook più interattivo. Questa opzione apre nuove porte a un ambiente di apprendimento interattivo e alunni motivati.

Pertanto, si trasmettono indicazioni per la l'utilizzazione degli e-book in classe:

### **1. Utilizzare un eBook per rompere la monotonia nell'apprendimento**

In una classe tradizionale, l'insegnante parla e gli alunni ascoltano o compilano fogli di lavoro. Quando si utilizzano eBook interattivi, quella monotonia può essere facilmente interrotta. Quando si utilizzano eBook interattivi, gli studenti a volte possono ascoltare, a volte leggere, a volte guardare video e talvolta concentrarsi su esercizi interattivi.

## **2. Usare gli eBook per dare vita ai concetti**

I video e gli esercizi interattivi negli eBook aiutano a dare vita ad alcuni concetti di apprendimento, dando loro un contesto e fornendo agli studenti un'esperienza in tempo reale.

## **3. Usare gli eBook per mantenerlo visivo**

Insegni storia, biologia, geografia o qualsiasi altro corso che presenti elementi visivi e processi importanti? L'utilizzo di eBook per questi corsi consente di ingrandire diagrammi e immagini, in modo che gli studenti ottengano una migliore comprensione. E sai, usare i colori negli eBook non è più costoso!

## **4. Usare gli eBook per creare una biblioteca digitale**

Quando insegni con gli eBook, è più facile per gli studenti tenere tutto in un posto sicuro. Diciamo solo che è più difficile perdere un eBook che un corso cartaceo o un foglio di lavoro. Costruisci una biblioteca digitale in modo che gli studenti possano trovare informazioni o supporto sull'argomento che viene insegnato. Per trovare qualche altra spiegazione bastano pochi clic. Avere tutto in un unico posto rende meno probabile che gli strumenti di apprendimento necessari vengano lasciati nell'armadietto.

## **5. Usare gli eBook per migliorare il vocabolario, la lettura e la pronuncia**

Gli eBook interattivi hanno la possibilità di incorporare testo video e audio, che consente agli alunni di ascoltare ripetutamente le parole che non capiscono e di imparare la pronuncia corretta. Gli studenti possono anche fare clic con il pulsante destro del mouse sulla parola e cercare i loro sinonimi o significati nel dizionario!

## **6. Usare gli eBook per creare il ciclo di feedback perfetto**

Alcuni strumenti facili da usare negli eBook, come BookWidgets, ti consentono di creare il ciclo di feedback perfetto. Gli esercizi interattivi possono essere valutati automaticamente. L'alunno può fare esercizi nell'eBook e l'insegnante riceve il lavoro dell'alunno. L'insegnante ha la possibilità di fornire un feedback immediato e di rispedirlo allo studente. Ciò significa che lo studente può migliorare il suo processo di apprendimento molto più velocemente rispetto alla vecchia maniera.

## **7. Usare gli eBook per differenziarti**

Ogni alunno impara in un modo diverso e anche alcuni hanno esigenze speciali. L'eBook ha alcune importanti opzioni che possono aiutare i tuoi studenti: gli eBook consentono allo studente di prendere appunti ed evidenziare direttamente nel testo, utilizzare la funzione di ricerca per trovare le informazioni pertinenti nel libro, accedere ai sussidi didattici e alle applicazioni, sfruttare il testo -per parlare e regolare la dimensione del carattere e la luminosità dello schermo.

## **8. Utilizzare eBook per l'apprendimento indipendente**

Un eBook ha tutto. Può essere una combinazione di *testo, video, audio, immagini e molto altro*. Con tutte queste cose in un unico posto, è considerato lo strumento perfetto per consentire agli alunni di scoprire le cose al proprio ritmo, in modo indipendente. Lasciate che leggano un testo o guardino un video e ponete loro domande al riguardo in un esercizio interattivo. Combina la teoria con la pratica e date feedback dove necessario.

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

*Filippo Quitadamo*

## **Software per la creazione di eBook**

Ci si può perdere facilmente nell'universo degli strumenti per eBook.

Creare eBook gratuitamente con questi strumenti:

- Crea un eBook da un pdf;
- Crea un eBook da un documento di Word;
- Crea un eBook da un PowerPoint.

I modi per creare un eBook sopra menzionati sono ottimi, ma presentano anche alcuni svantaggi. Non puoi renderli davvero interattivi. Puoi inserire collegamenti, ma in pratica è così. Un altro svantaggio è che devi formattare il tuo eBook completamente da solo. Devi essere molto creativo per renderlo visivamente attraente per i tuoi studenti. Ciò richiede molto lavoro extra.

## **Gli strumenti per la creazione di eBook**

Ecco due strumenti per la creazione di eBook che offrono molte più opzioni:

- Crea un eBook con iBooks Author per Mac (gratuito)
- Crea un eBook con Kotobee per Windows e Mac (solo prova gratuita).

## **Come creare un eBook?**

La creazione di un eBook è in tutti i casi fondamentalmente la stessa. Ci sono 5 passaggi fondamentali che devi seguire:

1. Scegli il modello giusto per il design del tuo eBook. Questa sarà la tua linea guida durante l'intero corso eBook.
2. Crea una copertina convincente per eBook. Nell'educazione questo è il più delle volte il titolo del corso e, se necessario, una parte specifica di quel corso.
3. Aggiungi testo e contenuti multimediali al tuo libro. Rendilo interattivo con i widget (Libro)!
4. Aggiungi un sommario.
5. Visualizza l'anteprima del tuo corso eBook e pubblica il tuo eBook al termine.

Fai attenzione quando pubblichi il tuo eBook come insegnante. Se stai vendendo il tuo eBook su Amazon o da qualche altra parte, devi assicurarti che tutto ciò che contiene rispetti le regole del copyright!

Ci sono tutorial su come creare il tuo primo eBook in iBooks Author e su come farlo in Kotobee .

## **Crea un eBook interattivo con BookWidgets**

Come rendere interattivo un eBook con BookWidgets? Non vuoi semplicemente creare un libro dietro il vetro: vuoi creare un eBook interattivo con esercizi digitali che coinvolgano i tuoi studenti. È qui che entra in gioco BookWidgets!

Con BookWidgets, puoi scegliere tra oltre 40 modelli di esercizi interattivi (widget) come quiz, cruciverba, flashcard, timeline, WebQuest e molto altro. BookWidgets ti offre il modello e tu lo adatti con i tuoi contenuti. Gli esercizi vengono generati in pochi minuti e sono molto intuitivi e interattivi per i tuoi studenti.

Scarica il widget che hai creato con BookWidgets. Quindi, trascinalo e rilascialo nel tuo iBook, e il gioco è fatto! Quando gli studenti leggono il tuo iBook, possono creare immediatamente gli esercizi

BookWidgets che hai creato per loro. Possono anche inviare il loro lavoro per valutarlo e fornire feedback.

Così:

- Crea un widget interattivo su [bookwidgets.com](http://bookwidgets.com)
- Scarica il tuo widget
- Trascina il widget in iBooks Author o import.

## **Come leggere un eBook sul tuo dispositivo?**

iBooks

Se desideri leggere un eBook creato in iBook author, devi leggerlo su un dispositivo Apple tramite l'app iBooks . iBooks è una libreria che conterrà tutti i tuoi eBook scaricati e salvati. Purtroppo, non puoi leggere un iBook su un dispositivo Windows o un Chromebook.

## **Letture PDF**

Assicurati solo che il tuo computer o tablet possa leggere o visualizzare un file PDF, poiché la maggior parte degli eBook sono ancora PDF. Qui puoi trovare un elenco di buoni eReader PDF.

## **Letture EPub**

Molti eBook vengono pubblicati come file ePub. Puoi leggere i file ePub anche in iBooks, ma se stai cercando qualcos'altro, puoi dare un'occhiata a questo lettore ePub per Mac . Ed ecco un lettore ePub per Windows.

## **Accendere**

Per leggere i libri Kindle, utilizza il lettore di eBook gratuito di Amazon. Puoi usarlo, indipendentemente dal fatto che utilizzi Amazon o meno.